Глава 179  
  
  
  
Фантазиста Заглохшего Дополнительного Времени  
『Выход из системы』  
  
А, так выход? Я думал, начнется четвертый раунд. Ощущение, будто все чувства отрезаны от внешнего мира. Как при пробуждении, начинаю ощущать воздух кожей, открываю глаза и вижу бездушный корпус VR-системы, охватывающей всю голову. А затем барабанные перепонки поражает оглушительный рев толпы.  
  
«Шумно...»  
  
«Сам виноват, дурак».  
  
«Заткнись, парень Большой Войны в Кишечнике (Туалетной Войны)».  
  
«Будешь шуметь — твой голос попадет в эфир».  
  
Этого не хотелось бы. Я, конечно, загадочный помощник с тыквой на голове, но я совершенно обычный человек, и не хочу, чтобы меня ставили в один ряд с бомбисткой и туалетным парнем.  
  
«Кстати, выход из системы? Ничья, и оба считаются проигравшими?»  
  
«Нет. Вы двое, идиоты, сражались так, будто жизнь на кон поставили, поэтому решили сделать перерыв».  
  
«Значит, четвертый раунд все-таки будет...»  
  
Как-то силы на исходе. Кажется, я выложил все, что мог, в той ничьей. Может, лучше быстро проиграть и передать ход этому Катсу?.. И тут Катсу бросает мне закрытую банку.  
  
«Держи. «Тунайт» закончился, но я позаимствовал у Штурмовой Роты».  
  
«О, серьезно? Это же «Бэкдрафт»!»  
  
Пшшш — открываю, глоть — залпом. О-о... Кофеин растекается по телу. Потраченный и почти иссякший кофеин из «Райот Блад Тунайт» восполняется, и силы возвращаются. Прямо бурлят, хоть и не очень здоровым образом!  
  
«Это японский?.. И вообще, нормально, что ты меня бензином заправляешь?»  
  
«Для тебя кофеин = топливо (бензин)?.. Ха-ха, если я сейчас тебе помешаю, это скажется на м... кхм, моей репутации. К тому же».  
  
«К тому же?»  
  
«Даже если Сильвия проиграет, я, который выигрываю у победителя в семидесяти процентах случаев, косвенно стану сильнейшим».  
  
«Супертеория какая-то...»  
  
Он что, не знает про «камень-ножницы-бумага»? Нет, уж понятие «камень-ножницы-бумага» он точно знает, так что вряд ли...  
  
«Хм, шлем скрывает лицо, но я чувствую, что меня считают идиотом».  
  
«Что ты, я не считаю тебя идиотом. Я беспокоюсь».  
  
О твоем интеллекте.  
  
\*\*\*  
  
В конце концов, дело в том, что Санраку(......) не сможет(......) победить(.......) Сильвию(.........). Для Катсу... Уоми Кея это была чистая правда.  
Конечно, предыдущий матч был потрясающим даже с точки зрения прогеймера. Что произойдет, если столкнуть Сильвию Голдберг с игроком того же типа, обладающим силой, сравнимой с непобедимым метеором... Сеть, вероятно, уже гудит обсуждениями Сильвии и противостоящего ей тыквоголового.  
  
Но одной лишь силы недостаточно, чтобы победить Сильвию. Пик формы (гипервозбуждение) Санраку мог достать до горла Сильвии, и в последней ничьей мог победить любой из них. Но, увидев истощение Санраку после выхода из системы, Кей убедился: если бы матч состоялся в другой день, у Санраку могли бы быть шансы, но не сейчас. Ведь главное оружие игрока по имени Сильвия Голдберг становится тем опаснее, чем больше проходит времени.  
  
(Тем не менее, Санраку... ты отлично поработал.)  
  
Главное оружие Сильвии Голдберг — это не боевая техника, стремительно растущая с напряжением, и не боевое чутье, за которое ее прозвали «Настоящей Метеас». Это ее чудовищная выносливость(..), позволяющая продолжать бой любой интенсивности сколько угодно долго без малейшего снижения производительности. Вот что делает Сильвию непобедимой.  
Финальный босс, которому невозможно снести здоровье. Этот простой и крайне жестокий факт — вот истинная ужасающая сила Сильвии Голдберг, которая когда-то набила немыслимый счет вроде «пятьдесят побед подряд».  
  
(Не ожидал, что он продержится до дополнительного раунда.)  
  
Когда он чуть не победил, я забеспокоился о его памяти — уж не забыл ли он, что сам говорил? — но в итоге пас Кею был отдан в наилучших условиях.  
  
(Хотя, лично мне интересно посмотреть, чем закончится пожирание друг друга этих монстров настроения.)  
  
Санраку, странно догадливый в некоторых вещах, наверняка понял смысл того, что я дал ему дополнительный энергетик. А именно — поддержку со словами: «Сражайся на полную».  
Если Сильвия проиграет — значит, так тому и быть. Если же Сильвия победит Санраку, то прервать ее беспроигрышную серию станет моей задачей.  
  
«И это нормально? После того, как Нацумэ-тян, Санраку-кун и я так старались?»  
  
«...Ну, хоть и досадно, но в этом плане я верю в Сильвию».  
  
Мир всегда стремится к стандартному исходу. Как бы ты ни отклонялся на окольные пути, в конце...  
  
«В конце всегда побеждает герой, так ведь?»  
  
\*\*\*  
  
Сейчас меня бесят три вещи.  
Во-первых, я проиграл два раза в угадайке персонажей игроков Старрейн, так что суши мне обеспечены. А, Сильвия была очевидно Метеас, так что она не в счет.  
Во-вторых, переданный мне «Райот Блад Бэкдрафт» оказался японского производства. Дал бы американский! В этом нежелании дать мне выйти на полную скорость чувствуется его мерзкий характер.  
И в-третьих, взгляд Катсу, которым он проводил меня на дополнительный раунд, был точно таким же, как смотрят на NPC, который должен умереть в проигрышном сюжетном событии.  
  
Понятно. Пока я пытаюсь заглушить хроническую головную боль и вялость кофеином, Сильвия Голдберг отвечает на интервью совершенно бодрая. Очевидно, что ее выносливость просто на другом уровне, дело даже не в мастерстве. Вы же только что сражались с такой яростью, будто убить друг друга хотели. Почему вы такая бодрая?  
  
Бои с людьми и с монстрами по-разному выматывают психику. Я сражался и с Золотым Кристальным Скорпионом, и с Люкаорном, и с косаткой, но у них было довольно много уязвимостей.  
Сам себя не похвалишь — никто не похвалит, но бой был довольно напряженным, а непобедимая героиня не выказывает никаких признаков усталости. Похоже, на снижение производительности из-за затяжного боя рассчитывать не приходится.  
  
Понятно. Истощенный любитель против все еще полной сил прогеймерши. Кто победит — и так ясно.  
Но знаешь что, Катсу? Я сейчас зол. Не такой мгновенной вспышкой ярости, как когда Сильвия Голдберг посмотрела на меня свысока, но все же достаточно зол, чтобы «просто так проигрывать не собираюсь».  
Для прохождения игры нужна мотивация, но причина начать игру — не в логике. Я покажу, что и у злодея есть свой достойный конец.  
  
«В дополнительном раунде количество получаемой шкалы удваивается, и появляются NPC, которых нет в обычных раундах...»  
  
Система сама подталкивает к короткому бою. Оглядывая окруживших меня солдат (NPC), вооруженных не пистолетами, а штурмовыми винтовками, и представляя себе облик жнеца смерти, который явится через несколько десятков секунд, я начинаю действовать.  
  
«Время для шопинга».  
\* \* \*  
Этот танк неплох. Интересно, истребители не прилетят?  
Психическое состояние меняется в зависимости от наличия кофеина — с этим парнем все в порядке?.. (думает о ком-то другом)  
  
Отбор храброго с нулевой скоростью затянулся — вовсе нет, да......... да, простите.  
Приближается судьбоносный день (), удастся ли сохранить темп обновлений...